

**Vorlage Nr. 101.17.1841**

21. September 2015  
1 von 2

## **Kommunalinvestitionsprogramm für Kassel nutzen**

### **Antrag**

### **zur Überweisung in den Ausschuss für Finanzen, Wirtschaft und Grundsatzfragen**

Die Stadtverordnetenversammlung möge beschließen:

Der Magistrat wird aufgefordert der Stadtverordnetenversammlung bis zur zweiten Lesung des Haushalts 2016 eine Auswahlliste geeigneter Investitionen vorzulegen.

Die Schwerpunkte sollen dabei in den Bereichen liegen:

- Schulsanierung und energetische Sanierung von Kitas und anderen städtischen Gebäuden
- Schaffung von baulichen Voraussetzungen für Mittagstische und Nachmittagsunterricht an den Schulen
- Sanierung und Modernisierung des Standorts Fasanenhof der Seniorenwohnanlagen SWA zum Erhalt und der Stabilisierung der Kommunalen Altenhilfe
- Schaffung und Mobilisierung von günstigem Wohnraum in kleineren Mietwohnungen
- Revitalisierung des Salzmann-Areals für einen Nutzungsmix aus Gewerbe, Dienstleistungen, Kultur und Wohnen.

### **Begründung:**

Kassel wird 40.957.460 Euro aus dem Bundesprogramm und Landesprogramm im Programmteil Kommunale Infrastruktur ohne die 25 Mio. € für Kommunen mit Standort zur Erstaufnahme von Flüchtlingen sowie Programmteile Wohnraum und Krankenhäuser erhalten.

Quelle: [https://finanzen.hessen.de/sites/default/files/media/hmdf/kip\\_-\\_liste\\_kommunen\\_a-z.pdf](https://finanzen.hessen.de/sites/default/files/media/hmdf/kip_-_liste_kommunen_a-z.pdf)

2 von 2

Es erscheint sinnvoll die Schwerpunkte und die Planung von Maßnahmen zeitnah zu starten, um die baulichen Umsetzungen in der Förderperiode hin zu bekommen.

Die Chance mit zusätzlichen Maßnahmen Defizite reduzieren zu können, die aus zu geringen Investitionen entstanden sind, sollte unbedingt genutzt werden.

Mehr Infos unter: <https://finanzen.hessen.de/finanzen/investitionsprogramm-fuer-kommunen/aktuelles-downloads-zum-kommunalinvestitionsprogramm>

Berichterstatter/-in:                      Stadtverordneter Axel Selbert

gez. Axel Selbert  
Fraktionsvorsitzender